











TALLER LITERARIO DIEZ DE MO PALABRAS



Dominó Creativo

28 Fichas/cartas.

4 Jugadores (o más por equipos).

Se juega como un dominó pero con colores (las mulas tienen una sola imagen).

Se inicia con cualquier mula y contando una historia.

Cada jugador (en orden) sigue la pauta de color y del cuento.

Gana quien se quede sin cartas, pero la idea es que se desarrolle una historia divertida.

Es para cualquier edad y nivel escolar.

JEM-2020